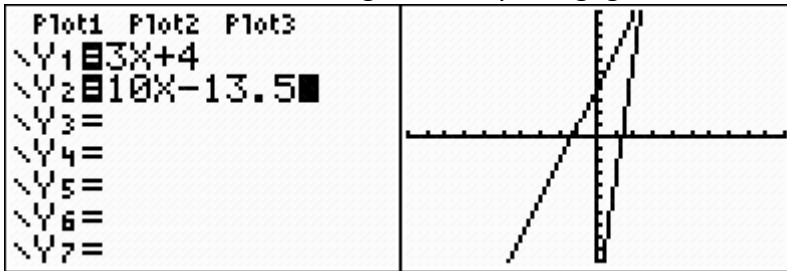


Beispiel:  $3x + 4 = 10x - 13,5$

Die linke Seite der Gleichung wird bei y1 eingegeben, die rechte bei y2, dann der Graph angezeigt.

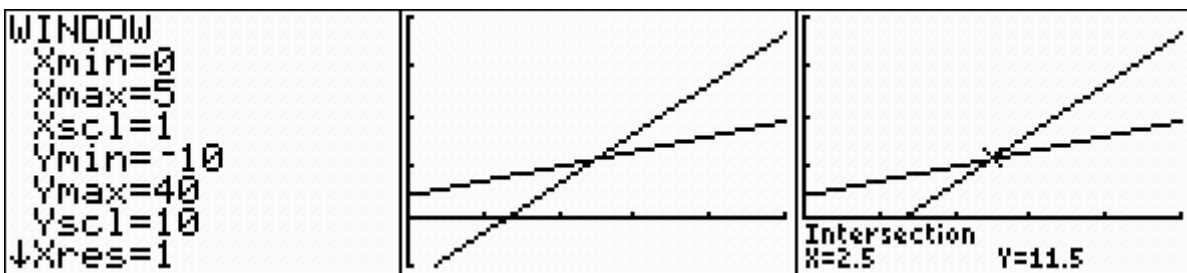


X	Y1	Y2
0	4	-13,5
1	7	-3,5
2	10	6,5
3	13	16,5
4	16	26,5
5	19	36,5
6	22	46,5

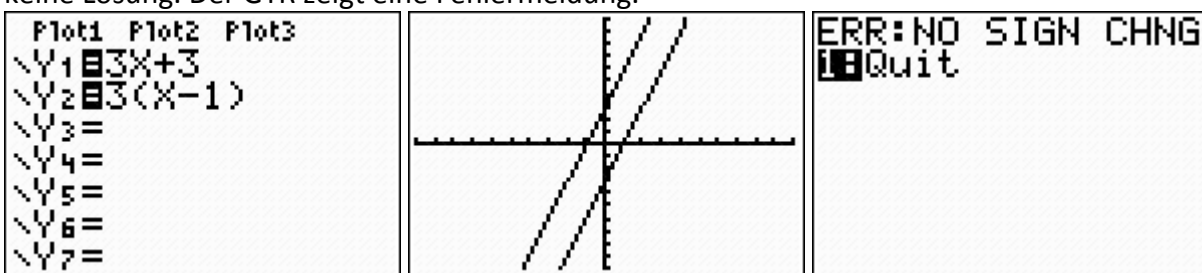
Press + for  $\Delta$ /b

Da man hier den Schnittpunkt nicht sieht, muss man die Window-Einstellungen anpassen. Dazu schaut man in der Wertetabelle nach (table), wo sich die Werte von Y1 und Y2 annähern. Hier sieht man, dass bis  $x = 2$  die Werte von Y1 größer sind als die von Y2, ab  $x = 3$  ist es andersherum. Im Bereich zwischen 2 und 3 wird die Lösung ( $Y1 = Y2$ ) liegen, daher werden unter WINDOW z. B. die hier gezeigten Werte eingegeben. Jetzt ist der Schnittpunkt gut zu erkennen. Mit 2nd TRACE 5 (intersect) und 3 mal ENTER liest man

die Lösung  $x = 2,5$  ab.



Wenn die beiden Geraden parallel zueinander verlaufen, gibt es keinen Schnittpunkt, die Gleichung hat keine Lösung. Der GTR zeigt eine Fehlermeldung.



Wenn die beiden Geraden aufeinander fallen, gibt es unendlich viele Lösungen, jede beliebige Zahl für  $x$  löst die Gleichung. Bei Intersect wird allerdings nur eine einzige Lösung angezeigt (abhängig von der aktuellen Cursorposition)!

